



CAD Kuchnie – I stopień

Podstawowe szkolenie z programu CAD Kuchnie*

1. Zagadnienia wstępne oraz przygotowanie grupy do szkolenia.
2. Podstawowe informacje o programie.
3. Omówienie funkcji okna wyboru projektu.
4. Analiza projektu kuchni, na którym będzie przeprowadzane szkolenie.
5. Stworzenie pliku projektu.
6. Poruszanie się po projekcie, praca z widokami.
7. Wrysowanie szkicu pomieszczenia i przetworzenie szkicu w ściany.
8. Wprowadzenie elementów ścian (tj. skosy podstawowe, standardowe okna i drzwi, okna param. oraz dodatki).
9. Wykonanie zabudowy G-K z wykorzystaniem narzędzia „Elementy dowolne”.
10. Techniki wstawiania szafek.
11. Edycja parametrów szafek.
12. Generowanie i edycja blatów typowych.
13. Wykorzystanie narzędzia „słupy i ścianki”, przykłady zastosowania brył.
14. Generacja listew.
15. Rozmieszczenie listew wykończeniowych po wyrysowanej trasie.
16. Wprowadzanie sprzętu AGD.
17. Wykorzystanie funkcji „Elementów kuchennych”.
18. Generacja i edycja dokumentacji.
19. Wymiarowanie dodatkowe.
20. Wizualizacja – informacje ogólne.
21. Nakładanie i edycja tekstur.
22. Dodawanie tekstur własnych.
23. Wykorzystanie kolorów kuchennej bazy danych.
24. Wymiana zestawów.
25. Ustawienie parametrów świateł.
26. Wykonanie zdjęcia przy użyciu wizualizacji podstawowej.
27. Sprawdzenie wiadomości i pytania własne.

*Szkolenie jednodniowe realizowane jest w czasie 6 godzin (w tym 1/2 h przeznaczone na przerwę).
Kursy organizuje CAD Projekt K&A na warunkach określonych w regulaminie szkoleń.



CAD Kuchnie – II stopień

Rozszerzone szkolenie z programu CAD Kuchnie*

1. Rysowanie kształtów dwuwymiarowych z wykorzystaniem narzędzi rysunkowych.
2. Omówienie punktów przyciągania.
3. Tworzenie brył zabudów o prostych i łukowych krawędziach z wykorzystaniem funkcji „Elementy dowolne” (zabudowy G-K, podtynkowe wc, półki, blaty, łukowe obudowy wanien itp.).
4. Przesuwanie i kopiowanie obiektów w trzech wymiarach.
5. Tworzenie blatów o nietypowym kształcie.
6. Generacja listew.
7. Rozmieszczenie listew wykończeniowych po wyrysowanej trasie.
8. Edytor profili.
9. Wycena kuchni oraz wprowadzenie elementów składowych szafek do wyceny.
10. Zarządca wycen.
11. Edycja cennika.
12. Edycja bazy danych szafek kuchennych.
13. Stworzenie szafki o nietypowych wymiarach z wykorzystaniem edytora szafek.
14. Dodawanie modeli do bazy użytkownika z wykorzystaniem narzędzia „Konwerter”.
15. Import i eksport bazy użytkownika.
16. Wizualizacja – informacje ogólne.
17. Dodawanie tekstur własnych.
18. Definiowanie świateł halogenowych (natężenie, zakres, kąt, styl...).
19. Wykonanie zdjęcia z wizualizacji.
20. Wykonanie wizualizacji podstawowej z zapisem efektu w formacie jpg.
21. Zaprezentowanie projektu w postaci animacji oraz filmu AVI.
22. Sprawdzenie wiadomości i pytania własne.

Prezentacja (na 1/2 godziny przed zakończeniem szkolenia):

1. Prezentacja modułu Renderingu Profesjonalnego.
2. Wykonanie zdjęcia z wizualizacji i porównanie efektów z wizualizacją podstawową.
3. Wykonanie animacji oraz filmu AVI po użyciu modułu Renderingu Profesjonalnego.

*Szkolenie jednodniowe realizowane jest w czasie 6 godzin (w tym 1/2 h przeznaczone na przerwę).
Kursy organizuje CAD Projekt K&A na warunkach określonych w regulaminie szkoleń.