

Roadmap

rozwoju oprogramowania

Faza 1 – do końca 2021 r.

Wstawianie modeli 3D w wizualizacji
i nowa baza kuchenna

1

2

Faza 2 – przełom 2021/2022

Środowisko Intellicad 10.x (64-bit)
Nowe drzwi i okna

3

Faza 3 – przełom 2022/2023 r.

Moduł budowy pomieszczenia

– niezależne środowisko 3D do geometrii projektu



CAD PROJEKT K&A

Wstawianie modeli 3D w wizualizacji i ulubione elementy

- Operowanie modelem bezpośrednio w wizualizacji, funkcje przesuwania, obracania, skalowania, tworzenia szyku, lustra, kopiowanie, itp.
- Dodawanie elementów do bazy ulubionych – w celu szybkiego zarządzania modelami 3D.
- Szybsza praca dzięki wstawianiu modeli bezpośrednio w scenę z analizą kolizji i automatycznym ustawianiem poziomu elementów.

Zabezpieczenie programu w oparciu o licencję internetową

Zgodnie z Waszymi sugestiami, chcemy powołać na rzecz kluczy software'owych i subskrypcji. Aktualnie testujemy to rozwiązanie wewnętrznie.

Korzyści:

- Klucz nigdy nie zginie i się nie popsuje.
- Możliwość wykupienia licencji na dowolny okres np. jeden miesiąc.
- Możliwość wyboru między licencjami bezterminowymi a subskrypcjami.
- Licencje bezterminowe nadal będą dostępne.

Szybszy Render

Wykorzystanie pełnego potencjału kart graficznych z serii RTX,

Korzyści:

- W kartach z serii 20xx i 30xx przewidujemy do 300% wzrost szybkości obliczeń renderingu (nasze wyniki z testów).
- Szybszy start renderingu sceny, jej pierwszego załadowania.
- Aktualnie testujemy to rozwiązanie wewnętrznie.

Nowe materiały

Pracujemy nad kolorami NCS i nowymi materiałami. Są to wzory, takie jak tkaniny i drewno, które zakupiliśmy od renomowanego producenta.

Nowa baza kuchenna

Nowoczesne fronty i uchwyty oraz zmiana wymiarów niektórych szafek.

Wersja środowiska 64 bit – Intellicad 10.x

- Obsługa aktualnych formatów wyłącznie z AutoCAD (2018).
- Szybsza praca w trybie projektowania.
- Możliwość wykorzystania, na etapie projektowania, pełnych zasobów komputera jeżeli chodzi o pamięć operacyjną – zniesienie ograniczenia w wielkości tworzonych projektów
- Zapis i autozapis ponad 5x szybszy.

Drzwi

- Automatyczne skalowanie futryny do ściany.
- Podgląd parametrycznie generowanego modelu w czasie rzeczywistym.
- Możliwość otwierania drzwi.
- Skalowanie skrzydeł – bez przekształceń modelu.

Drzwi i okna

- Nowe modele z kolorystyką i materiałami, uszczelkami i okuciami.
- Okucia mogą być opcjonalne – wymiana na inny zestaw (np. klamki, zawiasy).
- Parametryczny moduł okien i drzwi.

Okna

- Różne profile okienne z uszczelkami i detalami (okna drewniane, aluminiowe, plastikowe).
- Możliwość otwierania okien, zmiany położenia klamki.
- Podgląd parametrycznie generowanego modelu w czasie rzeczywistym – bez ograniczeń wymiarowych.
- Okna narożne, okna przesuwne.

Nowy moduł ścian/niezależne środowisko 3D do geometrii

- Edycja w nowym specjalnie zaprojektowanym i niezależnym środowisku 3D z ergonomicznym interfejsem.
- Rysowanie i modyfikowanie ścian, wskazywanie odległości, wymiarowanie w czasie rzeczywistym.
- Tworzenie i edycja złożonych skosów z podglądem w czasie rzeczywistym.
- Szybki i intuicyjny sposób projektowania podestów i słupów.
- Wstawianie okien i drzwi z podglądem na bieżąco podczas edycji. Zestawienie okien ze sobą spowoduje ich wizualne scalenie.
- Okna kołankowe.
- Parametryczny moduł schodów z poręczami – różne warianty np. zabiegowe, z podestem, poręcze, baliki, itp. z podglądem i modyfikacją w czasie rzeczywistym.
- Edycja ścian nie będzie powodowała przebudowy całej sceny i utraty nałożonych materiałów i płytek.

Materiały

Programiści wprowadzają maski bump, chropowatość, odbicia i przezroczystości – w celu symulacji rzeczywistych materiałów, nad którymi rysownicy pracowali w 1-szej fazie.